



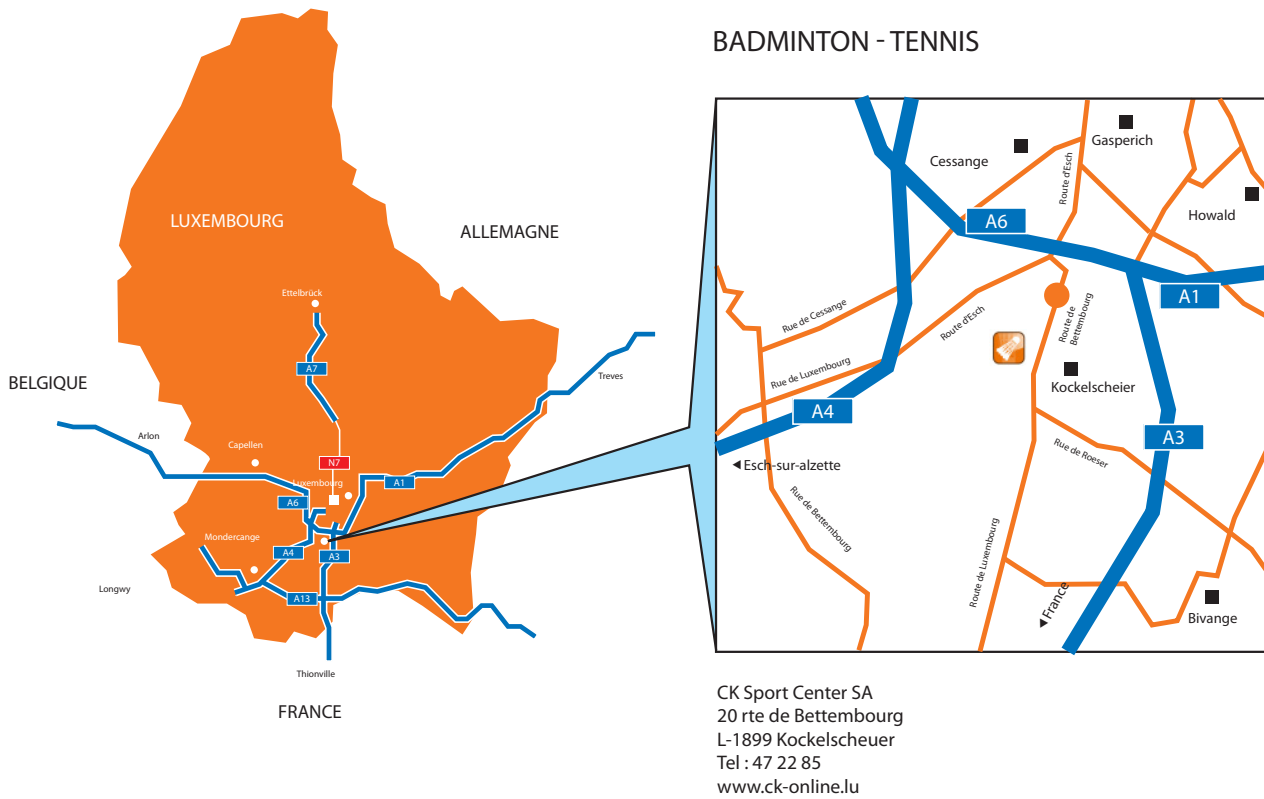
TENNIS 2011



CK SPORT CENTER SA
20, route de Bettembourg
L-1899 Kockelscheuer
www.ck-online.lu

Responsable du site: Benedicte
Responsable du parcours: Pierre Louis

Plan d'accès



Plan du site



ACCÈS ET PARKING Un parking est disponible à proximité des terrains (voir plan du site)

- Sortir de Luxembourg
 - Continuer sur : N4
 - Au rond-point, prendre la 2nde sortie Continuer sur : CR186
 - Arrivée : Kockelscheuer, Route de Bettembourg
- Suivre les panneaux indiqués Business Games jusqu'au CK Sportif de Kockelscheuer

ACCUEIL

Chaque participant devra se présenter à l'accueil afin de valider l'enregistrement de son équipe et de récupérer un sac contenant :

- 1 t-shirt pour la journée
- 1 casquette
- 1 bouteille d'eau 50cl
- 2 enveloppes
 - Enveloppe orange pour la journée: avec les tickets de consommation
 - Enveloppe blanche pour la soirée: avec le bracelet d'accès et la carte boisson à tamponner (4 boissons dont une sans alcool)

Le capitaine de l'équipe recevra un road book avec toutes les informations nécessaires au bon déroulement de la journée .

Nous demandons aux équipes d'être présentes 30mn avant le début de l'épreuve, et sur le terrain 5mn avant le match.

DESCRIPTIF

2 terrains sont disponibles. Cette épreuve est jouée sous forme de poule américaine de 4 équipes. Chaque match dure 20 minutes. Pour le côté amusant, nous privilégions les matchs en double mixte et vous conseillons donc des équipes de 3 à 4 personnes au maximum. Les équipes de chaque poule s'affrontent dans des matchs de 20 minutes. Les gagnants de chaque poule se qualifient pour les finales. Chaque joueur doit disposer d'une raquette, mais un shop est disponible à l'entrée du complexe. Les balles sont fournies.

REGLEMENT

DIMENSION DU COURT

Pour le jeu de double, le court mesure 10,97m de large (36 feet), c'est-à-dire 1,37m de plus de chaque côté que pour le simple (4 1/2 feet). La partie des lignes de côté du court de simple qui se trouve entre les deux lignes de service est appelée « ligne de côté du service ». Par ailleurs, le court est semblable à celui décrit pour le jeu de simple, sauf que la partie des lignes de côté du court de simple se trouvant entre la ligne de fond et la ligne de service, de chaque côté du filet, peut être supprimée.

LE SERVICE

L'ordre de service doit être décidé au début de chaque manche de la manière suivante :

- L'équipe qui a le service au 1^{er} jeu de chaque manche désigne le joueur qui servira le premier, l'équipe adverse désignera de même le joueur qui servira au 2^e jeu.
- Le partenaire du joueur qui a servi au 1^{er} jeu servira au 3^e.
- Le partenaire du joueur qui a servi au 2^e jeu servira au 4^e, et ainsi de suite pour tous les autres jeux d'une manche.

Joueur touché par un service

Le service sera compté comme « faute », ainsi qu'il est prévu à la règle relative à la faute de service du jeu de simple, ou encore, si avant d'avoir touché le sol, la balle touche le partenaire du serveur ou une partie quelconque de ses vêtements ou tout autre objet qu'il porte. Mais si la balle servie, n'étant pas « let », touche le partenaire du relanceur ou une partie quelconque de ses vêtements ou tout autre objet qu'il porte, le serveur gagne le point.

Erreur dans l'ordre des services

Si un des joueurs sert quand ce n'est pas son tour, celui qui aurait dû servir, servira dès que l'erreur aura été découverte, mais tous les points marqués et toutes les fautes de service sont acquis. Si le jeu est terminé avant que l'erreur n'ait été découverte, l'ordre des services demeurera interverti.



L'ordre de relance

- L'ordre dans lequel le service va être reçu doit être décidé au début de chaque manche de la manière suivante :
- L'équipe qui doit recevoir le service au 1er jeu, décide lequel des partenaires recevra le 1er service, et celui-ci devra recevoir le premier service dans chaque jeu impair pendant toute la manche
 - L'équipe adverse désignera de même celui des partenaires qui recevra le 1er service au 2e jeu, et celui-ci continuera à recevoir le 1er service dans tous les jeux pairs pendant toute la manche.
 - Les partenaires doivent recevoir le service alternativement pendant chaque jeu.

Erreur dans l'ordre des relances

Si pendant un jeu l'ordre dans lequel le service est reçu, est modifié par les relanceurs, il doit cependant rester tel quel jusqu'à la fin du jeu dans lequel l'erreur a été découverte, mais l'ordre initial dans lequel les relanceurs renvoient le service sera repris au jeu suivant.

Déroulement de l'échange

La balle doit être frappée tour à tour par l'un ou l'autre des joueurs des équipes opposées. Si un joueur touche la balle en jeu de sa raquette en contravention de cette règle, ce sont les adversaires qui gagnent le point.

Système de comptage

Comptage des points durant les qualifications: Les équipes sont divisées en 8 poules. Les matchs se jouent en double. Les matchs durent 20 minutes. L'équipe en tête à la fin du temps réglementaire gagne. Si égalité, alors les équipes concernées joueront le point décisif.

2 points sont attribués à l'équipe gagnante. Les gagnants doivent donner les résultats au directeur du tournoi. En cas d'égalité dans le décompte final, le nombre de jeux gagnés durant le tournoi déterminera le gagnant. Les deux premiers de chaque poule seront sélectionnés pour les finales.

Comptage des points durant les finales : Les 1/4, 1/2 et finale se jouent en 1 set, gagnants avec tie-break si nécessaire.

POULES & HORAIRES DE JEU

POULE A	POULE B
Capita Fiduciary SA	Ferrero
Oostvogels Pfister Feyten	SEB Group
RTL "Pop Idol"	RTL "Got talent"
RTL "X-factor"	RTL "Neighbours"
CFL Cargo	Microsoft

Poule A

EQUIPE		EQUIPE	Heure	Terrains
Capita Fiduciary SA	VS	Oostvogels Pfister Feyten	10h00	1
RTL "Pop Idol"	VS	CFL Cargo	10h00	2
Oostvogels Pfister Feyten	VS	RTL "X-factor"	10h20	1
Capita Fiduciary SA	VS	RTL "Pop Idol"	10h20	2
CFL Cargo	VS	RTL "X-factor"	10h40	1
Oostvogels Pfister Feyten	VS	RTL "Pop Idol"	10h40	2
Capita Fiduciary SA	VS	RTL "X-factor"	11h00	1
Oostvogels Pfister Feyten	VS	CFL Cargo	11h00	2
RTL "Pop Idol"	VS	RTL "X-factor"	11h20	1
Capita Fiduciary SA	VS	CFL Cargo	11h20	2



Poule B

EQUIPE		EQUIPE	Heure	Terrains
Ferrero	VS	SEB Group	10h00	3
RTL"Got talent"	VS	Microsoft	10h00	4
SEB Group	VS	RTL "Neighbours"	10h20	3
Ferrero	VS	RTL"Got talent"	10h20	4
Microsoft	VS	RTL "Neighbours"	10h40	3
SEB Group	VS	RTL"Got talent"	10h40	4
Ferrero	VS	RTL "Neighbours"	11h00	3
SEB Group	VS	Microsoft	11h00	4
RTL"Got talent"	VS	RTL "Neighbours"	11h20	3
Ferrero	VS	Microsoft	11h20	4

PAUSE 11H40 - 14H00

Premier poule A	Deuxième Poule A	Troisième Poule A	Quatrième Poule A
VS	VS	VS	VS
Deuxième Poule B	Premier poule B	Quatrième Poule B	Troisième Poule B
Vainqueur match 1	Vainqueur Match 2	Vainqueur Match 3	Vainqueur match 4

QUART DE FINALE 14H00 -14H20

DEMI FINALE 14H30-14H50

Vainqueur Match 1	Vainqueur Match 2
VS	VS
Vainqueur Match 3	Vainqueur Match 4

FINALE DES GAGNANTS 15H00-15H20

INFORMATIONS PRATIQUES

Pensez à vous munir de votre propre raquette

Conseils vestimentaires

La tenue du joueur de Tennis se compose d'un tee shirt, d'un short ou bermuda de chaussettes et basket confortable et à semelle blanche.

Restauration sur place

Une restauration sera servie durant toute la journée dans les tentes «Business Games» en échange de vos tickets de consommation, situés dans votre enveloppe Jour, comprenant 1 petit déjeuner + 3 sandwichs + 3 boissons + 1 salade



Une soirée de clôture conviviale et surprenante!

Une soirée de clôture conviviale et surprenante!

Cette année, nous vous proposons une soirée Mexicaine sous forme de buffet qui débutera à partir de 19h et qui ne nécessite pas de ticket de consommation. En revanche, pour les boissons, vous aurez une carte à tamponner au bar valable pour 4 boissons dont une sans alcool. (Il est possible d'acheter des tickets de boisson supplémentaire). Pensez à vous munir de votre bracelet d'accès se trouvant dans l'enveloppe soir

Programme

Ambiance Hot & Spicy vous attendent pour clôturer

La journée des BUSINESS GAMES Luxembourg 2011

Vous souhaitez inviter collègues, famille ou amis à participer à la soirée de clôture ?

Ils sont les bienvenus ! Sur inscription au préalable.

La capacité du lieu étant limitée et l'organisation ayant compté l'année dernière plus de 500 compétiteurs, nous vous conseillons de réserver votre entrée.

- Ouverture des portes dès 18h30
- Résultats & remise des trophées à 21h00
- Animation assurée par une équipe de DJ.
- Restauration sous forme de buffets durant toute la soirée
- Bars à cocktails
- Fin des festivités à 01h00



Menu des festivités

Buffet chaud

- Chili con carne (Bœuf haché, oignons, haricots rouges, tomates, cumin, piment et poivrons)
- Empanadas végétariens (petits feuilletés farcies de thon olives oignons et œufs durs)
- Enchiladas au poulet (Tortilla gratinée de poulet, tomates, oignons poivrons)
- Nachos et chile con queso servi en bols individuels (chips de tortilla et sauce au fromage fondu, crème et piment)
- Epis de maïs grillés au barbecue
- Pomme de terre « Wedges » servies en poêle géante

Buffet froid

- Salade mexicaine (tomate, maïs, oignons rouges, fèves rouges, coriandre)
- Pico de gallo (dès de tomates, coriandre, oignon et jus de citron vert)
- Nachos de Guacamolle
- Nachos et sauce salsa
- Piments « Jalapeno » à volonté

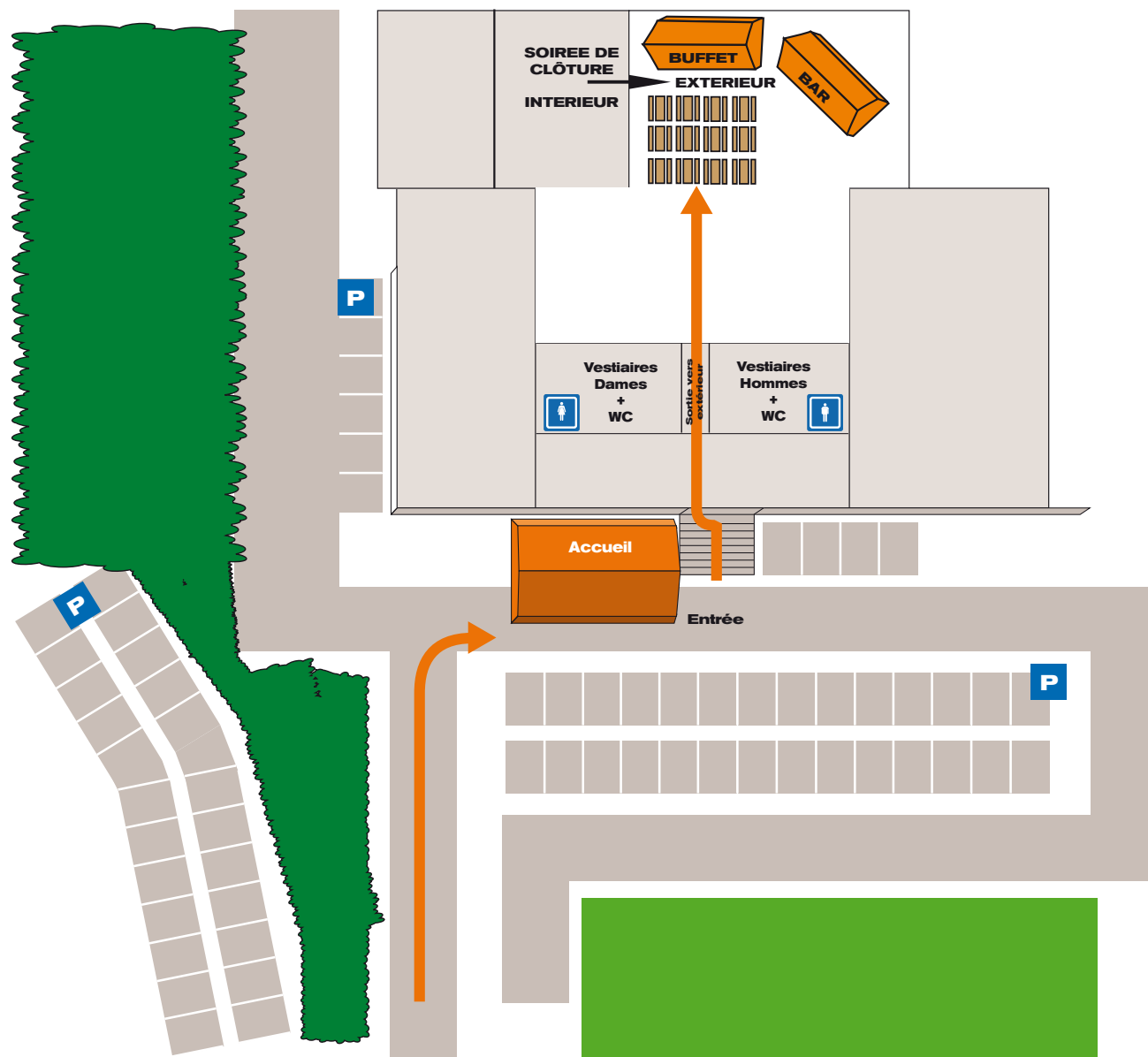
Desserts

- Pop corn sucré en show
- Salade de fruits Mexicaine à l'aloé vera
- Choux à la Cajeta (confiture de lait)
- Vases géants colorés de chamallows

L'ensemble des participants est attendu pour cette soirée. Les accompagnants, famille, conjoints ou enfants sont conviés mais il est impératif de nous prévenir du nombre de personnes exactes afin de préparer le catering nécessaire.



Plan du site, soirée de clôture



Parking à proximité:
P+R Kockelscheuer

CK Sport Center SA
20 rte de Bettembourg
L-1899 Kockelscheuer
Tel : 47 22 85
www.ck-online.lu

