

# KARTING 2011



**PISTE DE KARTING DE MONDERCANGE**

Rue de Limpach  
L-3901 MONDERCANGE  
[www.kart.lu](http://www.kart.lu)

Responsable du site: Mélanie, Coralie, Tiphaine  
Responsable du pacours: Mme Huguette Milani



## ACCÈS ET PARKING Sur place (voir plan en annexe)

---

- Prendre A4 en direction de Luxembourg/Merl
- Passage à proximité d'Esch-sur-Alzette
- Prendre sortie en direction de Sortie 4, CR164 / A13/ Metz / Saarbrücken / Schifflange / Mondercange/ Foetz
- Suivre la direction : Mondercange
- A Foetz, Au rond-point, prendre la 3ème sortie Continuer sur : CR164 en direction de Mondercange
- Entrer dans Mondercange > Continuer sur : CR164 / Grand-Rue
- Prendre à droite : CR172 / Rue de Reckange
- Prendre à gauche : CR106 / Rue Neuve
- Prendre CR106 / Rue de Limpach

## ACCUEIL

---

Chaque participant devra se présenter à l'accueil afin de valider l'enregistrement de son équipe et de récupérer un sac contenant :

- 1 t-shirt pour la journée
- 1 casquette
- 1 bouteille d'eau 50cl
- 2 enveloppes
  - Enveloppe orange pour la journée: avec les tickets de consommation
  - Enveloppe blanche pour la soirée: avec le bracelet d'accès et la carte boisson à tamponner (4 boissons dont une sans alcool)

Le capitaine de l'équipe recevra un road book avec toutes les informations nécessaires au bon déroulement de la journée

## DESCRIPTIF & REGLEMENT

---

Le Karting se déroule sur le site de Mondercange. 14 karts sont à votre disposition pour une durée de 7 heures 30\*  
Les équipes de 5 personnes doivent se signaler aux directeurs de la course 15 minutes avant le warm-up de leur course, le changement de tenue se fait 10 minutes avant le warm-up.

Les équipes doivent être au complet, tout participant manquant entraînant une pénalité de 5 tours sur le décompte final de la course.

Les points sont attribués aux équipes suivant l'ordre d'arrivée des participants.

Une course dure 1h30\* et tous les participants d'une équipe doivent prendre part à chaque course (sauf cas de force majeure). Tenue et casque, et bien sûr Kart sont fournis. Décompte des points du premier au septième : 10-8- 6-4-3-2-1.

L'équipe qui a remporté le plus de points gagne. En cas d'égalité entre équipes à la fin du tournoi, le capitaine des équipes reprendra la course pour un challenge de 5 tours.

*\* Ce timing est susceptible d'être modifié en fonction du nombre de participants inscrits.  
Le timing définitif sera annoncé en ligne le lundi 09 mai 2011*

### Rappel

Il est obligatoire que tous les pilotes d'une équipe roulent ce qui veut dire qu'il faut au minimum 4 changements de pilotes

**NB : Nous vous rappelons que vous devez ramener les combinaisons et votre casque après chaque course. Nous demandons aux équipes d'être présentes 30mn avant le début de l'épreuve.**

### Système de comptage

- Tous les participants (de chaque équipe) doivent être prêts 10 minutes avant leurs courses
  - Une course dure 1H30
  - Tous les participants des équipes sélectionnées pour une course doivent parcourir au moins deux tours de piste
- Les sept premières équipes du groupe 1, les 7 premières équipes du groupe 2 et la huitième meilleure équipe des deux groupes sont qualifiées pour la phase finale.**



## Rappel sur les drapeaux :

- Départ de la course : drapeau national



- Danger : drapeau jaune:

Immobile : danger, ralentir, défense de doubler, début de zone neutralisée.  
Agité : danger grave, défense de dépasser, soyez prêt à stopper.



- Dépassement : drapeau bleu

Présenté aux pilotes qui vont être doublés avec un tour de retard au minimum. Sa signification est la suivante :  
Immobile : gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes.  
Agité : gardez votre ligne, vous allez être doublé par un ou plusieurs pilotes, cédez le passage



- Arrêt de la course : drapeau à damiers



- Avertissement : drapeau noir et blanc

Avertissement pour conduite non sportive ou dangereuse.



- Mise hors course : drapeau noir



Mise hors course. Le pilote doit rejoindre immédiatement le parc fermé ou le parc coureur et se présenter au directeur de course sans que ce drapeau soit nécessairement précédé d'un avertissement.

- Problème technique : drapeau noir à disque orange



Arrêt pour défektivité technique, le pilote peut repartir après réparation

- Interruption de la course : drapeau rouge



## Rappel sur la sécurité

Il est interdit de dépasser sous drapeau jaune sous peine de pénalités

Si vous tombez en panne sur le circuit, sortez de votre kart, éloignez-vous de la piste et levez la main. Un kart muni d'un gyrophare viendra vous dépanner.

Lorsque le kart de dépannage est en piste les pilotes doivent ralentir et ne pas se doubler car les drapeaux jaunes seront agités. La course repartira à la présentation du drapeau vert.

Lorsque vous rentrez au stand levez le bras.

Les combinaisons, casques et gants doivent être attachés, ils seront rendus obligatoirement à la fin de la manche afin de les prêter aux autres équipes.

Tout équipe qui ne rendra pas tout son matériel prêté sera pénalisée.

**Il est obligatoire que tous les pilotes d'une équipe roulent, ce qui veut dire qu'il faut au minimum 4 changements de pilotes**



## Les groupes

GROUPE 1	GROUPE 2
Luxpet 1	Luxpet 2
Luxpet 3	Capita Fiduciary SA Dimitar
Bull Luxembourg	Oostvogels Pfister Feyten
Twinterg	Natixis
"RTL - Racing Turtles Luxembourg"	"RTL - Race Track Lovers"
"RTL - Roule Troupe Limaces"	Avery dennison 1
Dexia Life & Pensions 1	Dexia Life & Pensions 2
Atoz	Fideos
Avery dennison 2	Ebrc
Randstad	ABN Amro
P&T Consulting	AEW 1
AEW 2	Agile Partner
Farvest	SEB Group

## LES HORAIRES DE JEU

09H00	Groupe 1	Course 1	
	09H00	09H15	WARM UP
	09H30	11H00	Course de 1h30

11H15	Groupe 2	Course 1	
	11H15	11H30	WARM UP
	11H45	13H15	Course de 1h30

13H30	Groupe 1	Course 2	
	13H30	13H45	WARM UP
	14H00	15H30	Course de 1h30

15H45	Groupe 2	Course 2	
	15H45	16H00	WARM UP
	18H15	17H45	Course de 1h30

18H00	FINALE		19H00
	6 premières équipes groupe 1		
	6 premières équipes groupe 2		

## Restauration sur place

Une restauration sera servie durant toute la journée dans les tentes «Business Games» en échange de vos tickets de consommation, situés dans votre enveloppe Jour, comprenant 3 sandwiches + 1 salade + 3 boissons.



# Une soirée de clôture conviviale et surprenante!

---

Cette année, nous vous proposons une soirée Mexicaine sous forme de buffet qui débutera à partir de 19h et qui ne nécessite pas de ticket de consommation. En revanche, pour les boissons, vous aurez une carte à tamponner au bar valable pour 4 boissons dont une sans alcool. (Il est possible d'acheter des tickets de boisson supplémentaire). Pensez à vous munir de votre bracelet d'accès se trouvant dans l'enveloppe soir

## Programme

---

Ambiance Hot & Spicy vous attendent pour clôturer

La journée des BUSINESS GAMES Luxembourg 2011

Vous souhaitez inviter collègues, famille ou amis à participer à la soirée de clôture ?

Ils sont les bienvenus ! Sur inscription au préalable.

La capacité du lieu étant limitée et l'organisation ayant compté l'année dernière plus de 500 compétiteurs, nous vous conseillons de réserver votre entrée.

- Ouverture des portes dès 18h30
- Résultats & remise des trophées à 21h00
- Animation assurée par une équipe de DJ.
- Restauration sous forme de buffets durant toute la soirée
- Bars à cocktails
- Fin des festivités à 01h00



## Menu des festivités

---

### Buffet chaud

- Chili con carne (Bœuf haché, oignons, haricots rouges, tomates, cumin, piment et poivrons)
- Empanadas végétariens (petits feuilletés farcis de thon olives oignons et œufs durs)
- Enchiladas au poulet (Tortilla gratinée de poulet, tomates, oignons poivrons)
- Nachos et chile con queso servi en bols individuels (chips de tortilla et sauce au fromage fondu, crème et piment)
- Epis de maïs grillés au barbecue
- Pomme de terre « Wedges » servies en poêle géante

### Buffet froid

- Salade mexicaine (tomate, maïs, oignons rouges, fèves rouges, coriandre)
- Pico de gallo (dès de tomates, coriandre, oignon et jus de citron vert)
- Nachos de Guacamolle
- Nachos et sauce salsa
- Piments « Jalapeno » à volonté

### Desserts

- Pop corn sucré en show
- Salade de fruits Mexicaine à l'aloé vera
- Choux à la Cajeta (confiture de lait)
- Vases géants colorés de chamallows

L'ensemble des participants est attendu pour cette soirée. Les accompagnants, famille, conjoints ou enfants sont conviés mais il est impératif de nous prévenir du nombre de personnes exactes afin de préparer le catering nécessaire.



# Plan d'accès, soirée de clôture

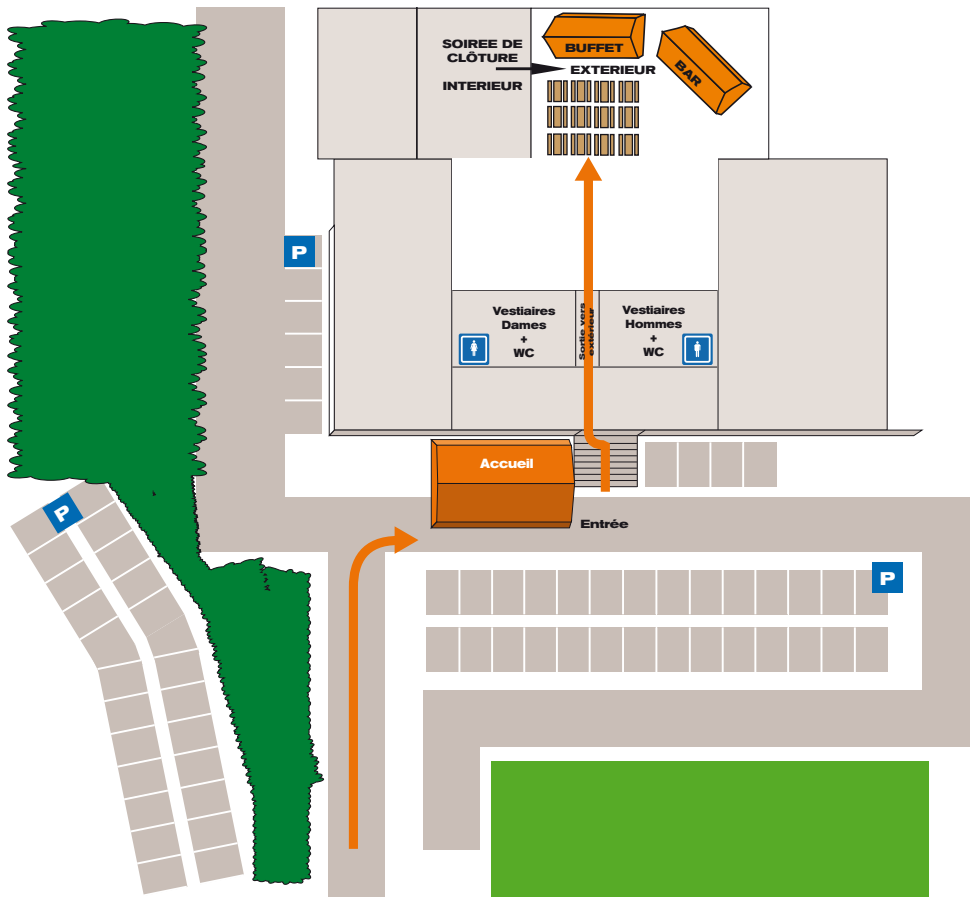


## SOIREE DE CLOTURE



**CK Sport Center SA**  
 20 rte de Bettembourg  
 L-1899 Kockelscheuer  
 Tel : 47 22 85  
[www.ck-online.lu](http://www.ck-online.lu)

# Plan du site, soirée de clôture



Parking à proximité:  
 P+R Kockelscheuer

